

Závěr:

Pokud to je možné, tak by se pro měřítko 1:4000 měl používat interval vrstevnic 2 m a pro měřítko 1:5000 interval vrstevnic 2,5 m.

Vrstevnice přes schody je lepší vůbec nekreslit. A to i za cenu toho, že bude vrstevnice přerušená.

Vrstevnici, která by měla jít skrz překonatelnou zeď, lze také přerušit, aby nezměnila barvu zdi.

Vrstevnice, které jdou přes budovu je lépe protáhnout vnitřkem budovy a ne po jejím okraji.

Schůdný skalní sráz v urbanizovaných oblastech rozhodně nepoužívat pro překonatelnou opěrnou zeď.

Nepřekonatelné vodní těleso musí být celé ohraničené černou břehovou čárou nebo nepřekonatelnou značkou. Jinak může závodník vběhnout dovnitř.

Stromořadí malých stromků na asfaltu lze zmapovat buď tak, že se stromky zcela vynechají, ale lépe je vymapovat zelenými tečkami jako jednotlivé stromky.

Záhony mapovat značkou 528.1 („privát“).

Výpaly okolo stromů nedělat.

Pokud je výrazný strom unikátní, pak ho mapovat zeleným kolečkem (značka 418), ale nekreslit okolo něj už bílou barvu (les).

Malé, tenké stromky je nejlepší vůbec nemapovat.

Most by se měl dát podběhnout, pokud to není omezeno kresbou nepřekonatelných značek.

Elektrické vedení mapovat mimo osídlenou oblast. („Od posledního domu do polí.“)

Pokud je tunel pod silnicí, tak ho nevybarvovat šedivou plochou (canopy) – stačí okrajové čáry tunelu a zdůraznění dotiskovou značkou. Pokud nad tunelem vede např. železnice, tak ji nepřerušovat.

V oblasti se zakázaným vstupem (528.1) zjednodušovat kresbu budov a kompletně uzavřené oblasti uvnitř budovy vůbec touto značkou nemapovat.

Zábradlí nebo zídka okolo krátkých schodů vůbec nemapovat. Pokud je okolo krátkých schodů nepřekonatelný plot, tak ho zmapovat jako nepřekonatelnou zeď.

Průchody (značka 525) mapovat hlavně v místech, kde by je závodník neočekával. To znamená hlavně v rovných částech plotů.

Pod značkou 709 Nepřístupná oblast by měla být vidět kresba mapy.

Zastávky MHD lze zanedbat, pokud jsou menší. Stejně tak jako telefonní budky.

Plakátovací plochy, které nelze podběhnout ani překonat vrchem mapovat jako nepřekonatelnou zeď. Ty, které lze překonat spodem, mapovat jako překonatelný plot.

Pod mostem velmi vysokého nepřístupného mostu lze mapovat všechno v úrovni běhu závodníka. V této úrovni vyznačit jenom pilíře mostu půdorysem a hranici, kde most přechází do běžecské úrovně zmapovat neschůdným srázem.

Z hlediska čitelnosti je vhodné nekreslit živé ploty značkou 410 (Porost: velmi obtížný běh), ale používat značku 408 (Les: obtížný běh). Lépe se odliší od nepřekonatelné značky 421 (Nepřekonatelná vegetace).